

# Serious Games for Initial Language Learning

## Newsletter

### Nº2

Novembre 2020

Hello! Salut!  
Ciao! Hallo! Olá!

Benvenuti alla seconda edizione della newsletter di Blabolo Lingo.

Nonostante gli attuali problemi legati al Covid-19, siamo stati molto occupati per la realizzazione del nostro gioco intelligente.

L'ultima volta che abbiamo potuto ritrovarci è stato parecchio tempo fa, a giugno 2019, quando i diversi partner si erano radunati a Silves in Portogallo.



In quell'occasione il tempo era bellissimo, ed il viaggio non è stato solo un momento di lavoro impegnativo. Mentre ciascuno di noi apportava le proprie brillanti idee su come proseguire il progetto, abbiamo anche potuto visitare ed apprezzare la cittadina, persino incontrando il sindaco di Silves, la capitale delle arance.



A seguito del meeting di giugno '19, i nostri partner francesi avrebbero dovuto ospitarci a marzo 2020. Sfortunatamente la pandemia globale e le restrizioni di viaggio ci hanno obbligato prima a postporre e poi a cancellare l'incontro in presenza, a favore di un meeting da remoto. Dopo tutto, siamo ormai diventati esperti nell'uso di piattaforme come Zoom e Discord!



### Uno studio di registrazione da remoto

Tutti i partner sono stati molto occupati sia a scuola sia a casa registrando migliaia di *file* sonori per il gioco. Infatti, ogni argomento contiene circa 500 registrazioni vocali per ciascuna lingua. Vi sono 7 argomenti e 5 lingue: in totale circa 17,500 *file* vocali sono stati registrati, processati manualmente per una migliore qualità sonora ed inseriti nel gioco.

Tutto ciò assicura che Blabolo Lingo offrirà una qualità delle registrazioni audio eccezionale:

- in 5 lingue
- eseguite da madrelingua
- con una varietà di personaggi ben riconoscibili

*Una curiosità:* È presente una registrazione autentica di una canzone nella lingua Changana, cortesemente realizzata dal *team* portoghese. E ciò è decisamente internazionale!

## Lo sviluppo del gioco

Abbiamo lavorato per mesi sui contenuti del gioco, in modo che potessero comprendere i seguenti argomenti:

- ✓ Saluti e presentazioni
- ✓ Numeri e colori
- ✓ Famiglia e amici
- ✓ Cibi e bevande
- ✓ Giochi e attività
- ✓ Scuola
- ✓ Viaggi e mezzi di trasporto

Ciascun argomento è format da tre livelli di difficoltà in modo da garantire una progressione nel gioco e ogni livello contiene tre serie di sfide.

È stato eseguito un importante lavoro per verificare che ci fosse coerenza e completezza tra gli argomenti e i diversi livelli.

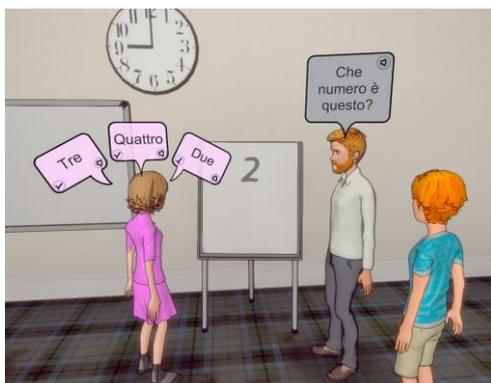
Inizialmente, l'aspetto prioritario del lavoro era inerente le funzionalità e gli aspetti tecnici, che ci ha portato a concentrarci sugli ambienti in cui si svolge il gioco e sulla fluidità delle sfide. L'integrazione delle registrazioni vocali ha dato vita ai personaggi che hanno cominciato ad apparire piuttosto reali.

Come con ogni lavoro di progettazione, c'è sempre molto da sistemare e aggiustare, ma il nostro prossimo obiettivo sarà ==> *testing*, cioè sperimentare il gioco.

### Testing... Testing... Un, due tre

I nostri prossimi sforzi saranno indirizzati alla sperimentazione e al miglioramento del gioco, così come allo sviluppo di metodologie per l'utilizzo del gioco in classe.

*"Testare" la lingua:* Ora che il progetto del gioco si può testare, i partner stanno verificando che tutte le lingue siano state inserite correttamente, e che tutti i suoni siano di buona qualità.



*Testare gli aspetti tecnici:* come accade spesso con i software, ci possono essere dei piccoli difetti nei vari codici. È necessario trovarli e correggerli uno ad uno.



*"Testare" la metodologia:* dato che il gioco sarà sperimentabile, i partner lavoreranno su attività didattiche da suggerire agli insegnanti per l'utilizzo del software all'interno delle classi, come risorse aggiuntive per chi studia una nuova lingua, rinforzando e ripassando il vocabolario e la grammatica.



Alla fine, saremo in grado di offrire uno strumento di apprendimento linguistico di alta qualità accompagnato da strategie didattiche sperimentate ed esempi di buone pratiche.

### Il progetto del sito web

Il sito web è ora disponibile, lo aggiorneremo a mano a mano che il progetto evolverà. Esiste, inoltre, una pagina Facebook che vi invitiamo a visitare!



<https://www.blabologo.com>  
[www.facebook.com/BLABOLINGO](https://www.facebook.com/BLABOLINGO)